

# Gero Doll Artist / Designer

---



Tel: 13.02.1987  
+49 176 25833126  
Email: gero@limbication.com  
Website: limbication.com  
LinkedIn: linkedin.com/in/gero-doll-8622292b

## Berufliche Ausbildung

03/2006 – 02/2010

Staatlich geprüfter Kommunikationsdesigner in Multimedia (Mit Auszeichnung)

Institute of Design Hamburg

Schwerpunkte: Multimedia - Studienschwerpunkte, Film, 3D Animation.

## Praxiserfahrung

Praktikum im Bereich Game Design

(10/2007 – 03/2008)

---

- Snapdragon Games GmbH Hamburg
- Game Design für Nintendo DS Spiele und Nintendo Wii
- Level Design für Jump & Run Winnetou Adventure Game

Praktikum im Bereich 3D Design

(10/2008 – 03/2009)

---

- Sehsucht GmbH Hamburg
- Assistenz in Bereichen 3D Texturtieren und Modelling
- Kreation von 3D Setups für Postproduktion
- Render Setups / Renderfarm Bedienung

## Beruflicher Werdegang

01/2010 – 08/2010

- Motion designer bei 3D Luxe GmbH
- Hamburg Zusammenarbeit mit Creative Director Sasha Koeth
- Umfang: Festanstellung (40 Stunden Woche).

## Freiberufler

01/2011 – bis heute

**Freelance Motion Designer / 3D Artist für unterschiedliche kreativschaffende Agenturen und Studios.**

---

- 2011 – 2012      Freelance Motion Designer bei Zeitguised GmbH, Berlin.  
Freelance Motion Designer bei Acht Imaging Frankfurt
- 2012 – 2013      Freelance Motion design by Shape Minds and moving images  
Motion Designer / Animator bei Omstudios, Berlin.  
Naspa | Motion Designer | Image Film  
Deconnected | Music Video | Mutter & Vater GmbH.  
Freelance Motion Designer bei Mbox Bewegtbild, Berlin.
- 2013 – 2014      Freelance Motion design bei Monomango GmbH  
Freelance Motion Designer bei MTV Networks Argentina  
Freelance Designer for Good Company Inc. NY. Live Visuals und Event.
- 2014 – 2015      Freelance Director and Designer für dreambear inc. NY.  
Freelance Motion Designer bei Diesel GmbH  
3D Designer / Animator bei Dreinull Motion GmbH, Berlin.  
3D Designer bei Tamschick Media + Space GmbH, Berlin.

- 2016 – 2017  
 Freelance Director and Designer für dreambear inc. NY.  
 Freelance Motion Designer bei Tamschick Media + Space, GmbH  
 Freelance Artdirector bei Congaz digital media Company, Berlin.  
 Freelance Game Artist bei Lucid Trips.
- 2017 – 2018  
 Freelance Technical Artist bei Viorama & Slpash GmbH.  
 Freelance Motion designer NHB Studios Berlin  
 Freelance Unity / AR Developer Deloitte - Japan  
 Freelance 3D Artist / Unity - TECHNOSEUM Baden - Württemberg  
 Erstellung von zwei Animationen (Kletterer und Fräulein vom Amt)
- 2018 – 2019  
 Freelance Environment Artist Neeeu GmbH in Unity.  
 Freelance Unity Technical Artist for Monnomango GmbH / Unity for an AR App.  
 Freelance Unity Developer - Deloitte Touche Tohmatsu audit  
 Innovation App development (Japan)  
 Erstellung von 3D Assests für eine AR für eine AR App.
- 2019  
 Workshop Leitung an der AMU Akademie der Bildenden Künste Prag.

Sprachen: Deutsch - Muttersprache  
 Englisch - fließend in Wort und Schrift  
 Afrikaans - fließend in Wort und Schrift

Software:  
 Cinema 4D - sehr Gut  
 Zbrush - Gut  
 Quixel Suite - Gut  
 Substance Painter - Gut  
 Substance Designer - Grundkenntnisse  
 Unity - Gut  
 Unreal Engine 4 - Gut / Sicherer Umgang  
 Houdini FX - Gut / Sicherer Umgang

C# Programmierung - Grundkenntnisse

C++ Programmierung - Grundkenntnisse

After Effects - sehr Gut

Black Magic - Fusion - Gut

Black Magic Davincie Resolve - Gut

Adobe Photoshop - sehr Gut

Adobe Premiere - sehr Gut

Sonstige:

Musik Produktion mit Ableton Live

Fotografie, Experimentelle, Filmaufnahmen, Malen, Kunst, Natur